Мукими атындағы №13 жоббм

Қысқа мерзімді (сабақ) жоспары

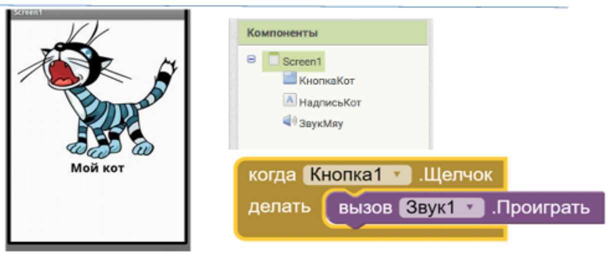
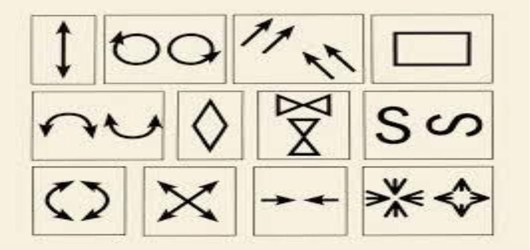
Мобильді қосымшаны құру

(сабақтың тақырыбы)

Бөлім:	**Заттар интернеті**	
Педагогтің тегі, аты, әкесінің аты (болған жағдайда)	Султанова Назым Абдисалыковна	
Күні:	30.01.2025	
Сынып: 11 А	**Қатысушылар саны:**	**Қатыспағандар саны:**
Сабақтың тақырыбы	Мобильді қосымшаны құру	
Оқу бағдарламасына сәйкес оқыту мақсаттары	11.5.2.1 конструкторде ыңғайлы мобильдік қосымшасының интерфейсін құру; 11.5.2.2 кодтың блоктарымен жәнециклдарымен мобильді қосымшаны жасау; 11.5.2.3 әзірленген мобильді қосымшаны орнату жолын түсіндіру;	
Сабақтың мақсаты	Конструкторде ыңғайлы мобильдік қосымшасының интерфейсін құруды үйрену; кодтың блоктарымен жәнециклдарымен мобильді қосымшаны жасауды меңгеру; әзірленген мобильді қосымшаны орнату жолын түсіндіру	

Сабақтың барысы

Сабақ-тың кезеңі	**Педагогтің әрекеті**	**Оқушының әрекеті**	**Бағалау**	**Ресурстар**
Сабақ-тың басы	**Ұйымдастыру кезеңі.** 1) Сәлемдесу, оқушылардың сабаққа қатысуын түгендеу. 2) Сыныпта қолайлы психологиялық атмосфера құру. Оқушылар сыныптас көршісінің жағымды, жақсы қасиеттерін атап өтеді. 3) Қауіпсіздік техникасы ережелерімен таныстыру **Жаңа тақырыпқа кіріспе** "Сұрақ-жауап" әдісі - Өмірінізде мобильді қосымшаларды қаншалықты жиі қолданасыңдар? – Сіз қолданған ағымдағы қосымшаның мысалын келтіріңдер. - Сіз әртүрлі қосымшалардың көбеюін байқадыңдар ма? Сабақтың тақырыбы мен мақсаттарын, бағалау критерийлерін анықтау	Балалар сабаққа дайындалады Өз ойларын жазады, сабақтың тақырыбы мен мақсаттарын анықтайды	Мақтау	Интербелсенді тақта, оқулық,
Сабақ-тың ортасы	**Жаңа тақырыпты меңгеру.** *Оқулықпен жұмыс.* Мұғалім оқушыларды жаңа ақпаратпен таныстырады, бірге талқылайды (бейнежазба, презентация,	Мұғалімнің ақпаратын тыңдайды	«Екі жұлдыз бір тілек» әдісі	Презентация, оқулық

	флипчарт қолдануға болады). MIT App Inventor ортасының интерфейсін қарастырады. Интерфейстің негізгі элементтерінің қызметтерімен танысады. Мұғалім бағдарламалау ортасының режимдеріне назар аударады: Дизайнер және блоктар. Қажетті командаларды таңдау үшін компонентті таңдау керек. **Білімді бекіту.** **Тәжірибелік жұмыс** **"Виртуалды мысық" қосымшасы** **1-тапсырма.** Мысықтың суретін басқан кезде экрандағы мысық дыбыс шығаратын қосымша құр. Қосымшаның компоненттері: Экран: Screen1 Жазба Қаріп өлшемі - 40 Ені - 320 Туралау - центр Мәтін - Мой кот Батырма Ені - 320 Биіктігі -300 Туралау - центр Сурет - жүктеу - cat.jpg таңдау Дыбыс  **Сергіту сәті**  **2-тапсырма.** http://ai2.appinventor.mit.edu/ сілтемесі бойынша өтіп, «Виртуалды жануар» қосымшасын құр. Стоп батырмасын қос, оны басқан кезде жануар дыбыс шығармайды. **3-тапсырма.** Режимдерге сипаттама бер: **Дизайнер** - ________________________________ ________________________________ **Блоки** - ________________________________ ________________________________ **4-тапсырма.** Экранның бұл бөлігінде қосымшаның құрамдас бөлігінің қасиеттерін орнатылады, мысалы: түс, қаріп өлшемі, кескіндер мен дыбыстардың көздері, жазулар, бастапқы мән және т. б. **Жауабы:** ______________________	**Дескрипторлар:** - үлгі бойынша мобильді қосымшаны әзірлейді Көз жаттығуларын орындайды - үлгі бойынша мобильді қосымшаны әзірлейді - режимдерге сипаттама береді - дұрыс жауапты жазады - сәйкестікті	ФБ	Жұмыс парағы, оқулық https://wordwall.net/ru/resource/84539479

	5-тапсырма. MIT App Inventor блоктарын олардың сипаттамасымен сәйкестендір. 1) Батырма — a) Мәтін енгізу өрісі 2) Мәтін — b) Мәтінді экранда көрсетеді 3) Жазба — c) Батырманы басқан кезде оқиғаны бастайды **Жауабы:** 1_ 2_ 3_ **6-тапсырма.** Сілтемеге өтіп немесе qr кодын сканерлеп тапсырманы орында https://wordwall.net/ru/resource/84539479	белгілейді - интерактивті тапсырманы орындайды		
Сабақ-тың соңы	**Үй тапсырмасы:** "Мобильді қосымшалардың дизайнына қойылатын талаптар" жадынамасын жасаңыз **Рефлексия.** 	Ү/т жазады. Өз жұмыстарын бағалайды	Өзін өзі бағалау	